Tipo de estructuras que se utilizan dentro del sistema de archivos

Inodos:

- Son estructuras que contienen información acerca de los archivos y directorios que se encuentran en el sistema de archivos.

- Cada inodo contiene información acerca de un archivo o directorio en particular, como su tamaño, fecha de creación, fecha de modificación, etc.

- Los inodos son identificados por un número único llamado número de inodo.

- Los inodos contienen punteros a los bloques de datos que contienen la información del archivo o directorio.

- Almacena los metadatos de un fichero: Tamaño, fecha de modificación, propietarios, permisos, etc.

Bloque de Carpetas:

- Son estructuras que contienen información acerca de los archivos y directorios que se encuentran en un directorio en particular.

- Cada bloque de carpetas contiene entradas que indican el nombre de un archivo o directorio y su número de inodo.

- Los bloques de carpetas son identificados por un número único llamado número de bloque de carpetas.

- Los bloques de carpetas contienen punteros a los inodos de los archivos y directorios que contienen.

Bloque de Apuntadores:

- Son estructuras que contienen punteros a otros bloques de datos.

Bloque de Apuntadores Directos:

- Son bloques de apuntadores que contienen punteros a bloques de datos que contienen la información del archivo o directorio.

Bloque de Apuntadores Indirectos:

- Son bloques de apuntadores que contienen punteros a otros bloques de apuntadores directos.

Bitmap:

- Es una estructura que se utiliza para llevar un registro de los bloques de datos que están en uso y los que están libres.

-Es un mapa de bits .

- Cada bit en el bitmap representa un bloque de datos en el sistema de archivos.

- Si el bit está en 1, significa que el bloque de datos está en uso.

- Si el bit está en 0, significa que el bloque de datos está libre.

Bitmap de bloques:

- Es un bitmap que se utiliza para llevar un registro de los bloques de datos que están en uso y los que están libres en el sistema de archivos.

Bitmap de inodos:

- Es un bitmap que se utiliza para llevar un registro de los inodos que están en uso y los que están libres en el sistema de archivos.

Superbloque:

- Es una estructura que contiene información acerca del sistema de archivos, como el tamaño del sistema de archivos, el número de bloques de datos, el número de inodos, etc.

Calendario

Descripción generada automáticamente